

x2 termina!!!

subota, 22.3. ⏰ 13:00 - 14:30

srijeda, 26.3. ⏰ 14:00 - 15:30

Virtualna stvarnost i gaming za osnovnoškolce

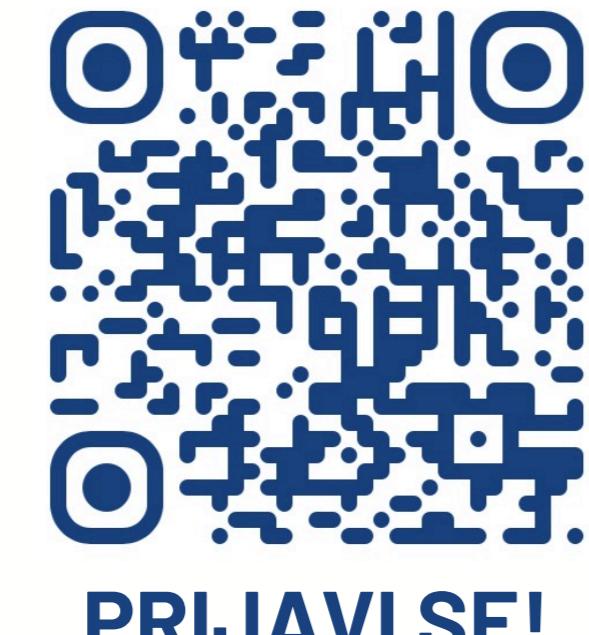
Želiš:

- se okušati na atraktivnim simulatorima,
- isprobati virtualnu stvarnost,
- raditi s vrhunskom tehnologijom,
- učiti od stručnjaka iz industrije,
- stvarati vlastite videoigre i razvijati komunikacijske te tehničke vještine,
- sudjelovati u raznovrsnim edukativnim i rekreativnim aktivnostima?

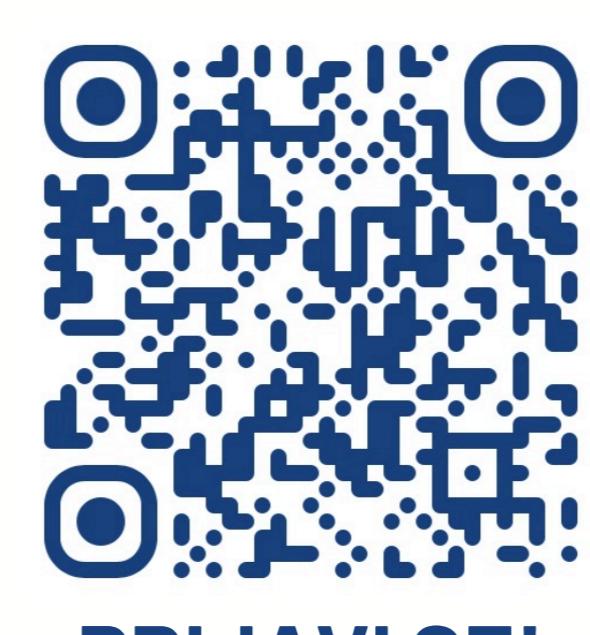
Prijavi se na radionicu na kojoj ćeš koristiti VR opremu i istraživati virtualne svjetove te razumjeti kako tehnologija funkcioniра i kakve mogućnosti pruža. Naučiti se služiti naprednim alatima, kao što su VR naočale i gaming simulatori, potaknut svoj interes za tehnologiju i inovacije. Upoznati se s potencijalima tehnologije, posebice VR-a i gaming.

Cilj radionice je potaknuti učenike na korištenje naprednih tehnologija unutar STEM-a.

Broj sudionika je ograničen, prijavi se putem poveznice ili QR koda!



PRIJAVA SE!



PRIJAVA SE!

ponedjeljak, 24.3. ⏰ 9:00 - 10:30

Radionica - Prvi koraci programiranja

Uzrast: 4. do 8. razred

Na ovoj radionici učenici će se upoznati s osnovama programiranja. Nakon uspješnog povezivanja svih komponenti na kontroler, pisanjem programa učenici će upravljati strujnim krugom.

Kroz praktične zadatke naučiti će kako koristiti osnovne programske naredbe za uključivanje i isključivanje komponenti, reagiranje na ulazne signale i stvaranje jednostavnih automatiziranih funkcija.

Ova radionica potiče logičko razmišljanje i razumijevanje osnova programiranja u kombinaciji s elektronikom. Cilj radionice je omogućiti učenicima prvo iskustvo s programiranjem fizičkih sustava te ih motivirati za daljnje istraživanje robotike i automatizacije. Radionica je prilagođena početnicima i ne zahtijeva prethodno iskustvo u programiranju.

Broj sudionika je ograničen, prijavi se putem poveznice ili QR koda!



PRIJAVA SE!

utorak, 25.3. ⏰ 13:00 - 14:30

Radionica - Arduino platforma

Uzrast: učenici osnovne škole

Ova interaktivna radionica osmišljena je za učenike i početnike koji žele napraviti svoje prve korake u svijetu elektronike i programiranja pomoću Arduino platforme. Kroz praktične zadatke i jednostavne projekte, polaznici će naučiti osnove elektronike, ispitivanje i spajanje električkih komponenti, rad s mikrokontrolerima te programiranje jednostavnih sklopova koristeći Arduino IDE.

Uz vođene eksperimente, sudionici će izrađivati projekte, poput upravljanja LED diodama, senzorima i motorima, što će im pomoći da razumiju kako tehnologija funkcioniра u stvarnom svijetu.

Cilj radionice je potaknuti kreativnost i logičko razmišljanje te kroz igru i eksperimentiranje približiti osnove programiranja i elektronike. Radionica je prilagođena početnicima, s naglaskom na učenje kroz praksu i timsku suradnju.

Broj sudionika je ograničen, prijavi se putem poveznice ili QR koda!



PRIJAVA SE!

srijeda, 26.3. ⏰ 9:00 - 10:30

Radionica - Upravljanje motorima i izrada robotskih kolica

Uzrast: 4. do 8. razred

Na ovoj radionici učenici će se upoznati s osnovama upravljanja istosmjernim motorima. Polaznici će sastavljati strujni krug s istosmjernim motorom i upravljati njegovim smjerom vrtnje pomoću H-mosta.

Nakon što usvoje osnove rada s motorima, učenici će primjeniti stečeno znanje u izradi jednostavnog modela robotskih kolica te pomoću tipkala upravljati njihovim kretanjem.

Ova radionica potiče razumijevanje osnovnih principa mehatronike, elektronike i robotike kroz praktičan i kreativan rad. Cilj je razviti tehničke i logičke vještine učenika te ih motivirati za daljnje istraživanje automatiziranih sustava i programiranja. Radionica je prilagođena početnicima i ne zahtijeva prethodno iskustvo.

Broj sudionika je ograničen, prijavi se putem poveznice ili QR koda!



PRIJAVA SE!



PRIJAVA SE!

četvrtak, 27.3. ⏰ 9:00 - 10:30

Radionica - Prvi koraci u robotici

Uzrast: predškolski

Ova interaktivna radionica osmišljena je za predškolce kako bi kroz igru i zabavu napravili svoje prve korake u svijetu robotike. Korištenjem Cubetto robota, djeca će učiti osnove programiranja bez ekrana, slajući jednostavne sekvence naredbi pomoću šarenih blokova.

Kroz razne zadatke i izazove, mali polaznici će razvijati logičko razmišljanje, snalaženje u prostoru i vještine rješavanja problema.

Cilj radionice je potaknuti radoznalost i kreativnost djece te im kroz igru približiti osnove programiranja i robotike. Radionica je prilagođena njihovoj dobi, s naglaskom na učenje kroz iskustvo i timsku suradnju.

Broj sudionika je ograničen, prijavi se putem poveznice ili QR koda!



PRIJAVA SE!

petak, 28.3. ⏰ 9:00 - 10:30

Radionica - Koraci robotike

Uzrast: 4. do 8. razred

Na ovoj radionici učenici će se upoznati s osnovama strujnog kruga kroz praktičan rad s električkim komponentama.

Kroz vođene aktivnosti prema montažnoj shemi, polaznici će učiti kako pravilno spojiti jednostavne strujne krugove koristeći svjetleće diode (LED), tipkala i izvor napajanja. Uz praktičan rad naučit će crtati osnovne električke simbole.

Cilj radionice je razviti tehničke i logičke vještine, potaknuti kreativnost te pružiti osnovu za daljnje istraživanje elektronike i robotike. Radionica je prilagođena početnicima i ne zahtijeva prethodno iskustvo.

Broj sudionika je ograničen, prijavi se putem poveznice ili QR koda!



PRIJAVA SE!

Istraži, uči i zabavi se!

Regionalni znanstveni centar otvara vrata 21. ožujka 2025. i poziva učenike da istraže nove prostorije i aktivnosti RZC-a. Kroz radionice iz robotike, 3D modeliranja, VR-a i programiranja, nauči nešto novo i započni svoj put prema uspjehu.

u novouređenom prostoru
Centra Izvrsnosti SDŽ
Ruđera Boškovića 20, Split

Centar *
Izvrsnosti

Splitsko
dalmatinska
županija

Regionalni
Znanstveni
Centar